**Sprint Planning**

En la planificación de Sprint definimos qué entregar en el sprint 4 y cómo se va a conseguir ese trabajo.

1. Product Owner presenta al team Scrum las historias de usuario que se desarrollarán en el sprint 4.

|  |  |
| --- | --- |
| Número | Historia de Usuario |
| INV-007-CISEL | Como un Administrador del Sistema, necesito generar reportes personalizados sobre el uso y movimiento de materiales en la bodega, con la finalidad de analizar el consumo de materiales y planificar futuras adquisiciones |

1. El team scrum define la prioridad de las historias de usuario para comenzar con el desarrollo del entregable, obteniendo el backlog sprint 4.

|  |  |
| --- | --- |
| HU | 007 |
| Prioridad | 8 |

Niveles de prioridad basados en la estimación realizada en las historias de usuario.

**Backlog Sprint 4**

|  |  |
| --- | --- |
| Número | Historia de Usuario |
| INV-007-CISEL | Como un Administrador del Sistema, necesito generar reportes personalizados sobre el uso y movimiento de materiales en la bodega, con la finalidad de analizar el consumo de materiales y planificar futuras adquisiciones |

1. El team scrum define el esfuerzo de realizar las tareas de las historias de usuario utilizando como patrón la historia de usuario INV-002-CISEL. El valor asignado a cada historia de usuario se obtiene de la técnica planning poker (escala del 1 al 10).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia** | **Valor** | **Esfuerzo** | **Horas** |
| INV-007-CISEL | 8 | Base | 14 |